



**Инструкция по настройке  
программного обеспечения  
iMark-ПРИНТ**

1. Скачать файл с дистрибутивом программы, на рабочее место, на котором предполагается создать АРМ печати этикеток.
2. При первом запуске приложения на рабочем столе создается папка для операций над файлами с кодами (загрузка в приложение для печати этикеток и выгрузка для ввода в оборот).
3. На закладке <Настройка приложения> во вкладке <Оборудование> произведите настройки принтера:

Основные | Соединения | **Оборудование** | Сервис | О программе

Настройка

Принтер: TSC\_200 3.1

Порт принтера: USB 3.2

Тип принтера: TSPL 3.3

Шаблон этикетки: label58x40.txt 3.4

Кол-во этикеток до паузы: 20 3.6 Установите значение при использовании смотчика.  
Если смотчик не используется, то установите 0.

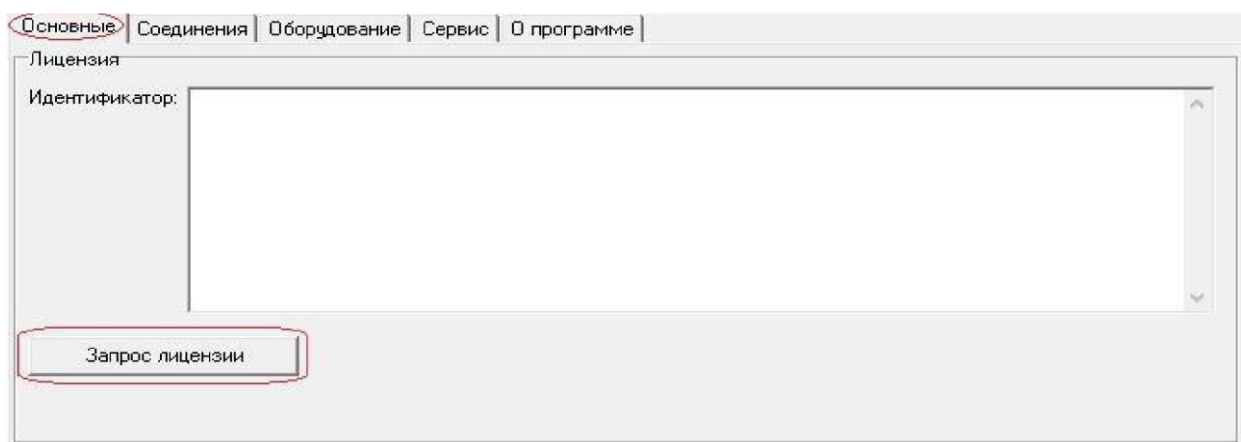
Печатать тестовые этикетки:  3.7

Сохранить 3.8

Тест печати 3.5

- 3.1. Введите наименование принтера для печати этикеток с кодами.
- 3.2. Введите порт принтера (*USB, COM1, COM2*)
- 3.3. Выберите тип принтера (по умолчанию *TSPL*)
- 3.4. Выберите шаблон этикетки (по умолчанию *label58x40.txt*)
- 3.5. Нажмите кнопку <Тест печати> для проверки правильности выбранных параметров принтера.
- 3.6. Установите количество печатаемых этикеток до паузы (используется в случае работы со смотчиком)
- 3.7. Установите галочку для печати тестовых этикеток (2 шт.) Тестовые этикетки будут печататься перед каждым новым заданием. Необходимо для проверки корректности печати и расположения кода на этикетке.
- 3.8. Нажмите кнопку <Сохранить>, при этом измененные параметры будут сохранены.

4. Приложение поставляется с демонстрационной базой кодов для пробной печати. Загрузка новых кодов в приложение доступна только после приобретения лицензии.
5. Загрузите лицензию на приложение. Для этого произведите следующие действия:



- 5.1. На закладке <Основные> нажмите кнопку <Запрос лицензии>.
- 5.2. Приложение сформирует файл запроса лицензии.
- 5.3. Перешлите данный файл поставщику для получения файла лицензии.
- 5.4. В ответ от поставщика придет файл лицензии, который необходимо поместить в папку с приложением.
- 5.5. Перезапустите приложение.

***\*ВНИМАНИЕ\*: Лицензия действительна только для того рабочего места, на котором было установлено данное приложение и с которого был произведен запрос лицензии!***